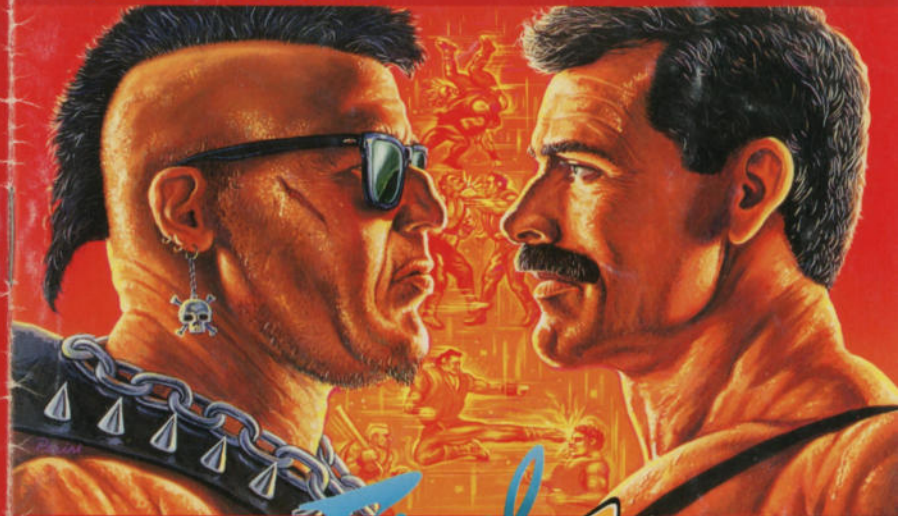


CAPCOM®

SNSP-FT-ESP



CAPCOM®

# Final Fight™

MANUAL DE INSTRUCCIONES



Distribuido por: ERBE SOFTWARE, S. A.  
Serrano, 240-28016 Madrid

PRINTED IN JAPAN



**SUPER NINTENDO™**

ENTERTAINMENT SYSTEM

**PAL VERSION**

ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO®.



© CAPCOM 1989, 1990 ALL RIGHTS RESERVED.

## INDICE

PARA EMPEZAR .....	2
EN ESTE MOMENTO ESTAS ENTRANDO EN LA CIUDAD DEL METRO .....	3
¡HA LLEGADO LA HORA DE LAS PALIZAS! .....	4
CONTROLES BÁSICOS .....	5
PERFIL DE HAGGAR .....	6
PERFIL DE CODY .....	7
OBJETOS QUE AUMENTAN LA FUERZA .....	8
LOS GRANDES JEFES MALOS DE LA CIUDAD DEL METRO .....	9
TÁCTICAS DE SUPERVIVENCIA .....	10



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

## PARA EMPEZAR

1. Introduce tu cartucho Final Fight en tu Super Nintendo Entertainment System y enciéndela.
2. Cuando aparezca la pantalla del título, pulsa el botón **START**.



3. Una vez que comienza el juego, te pedirán que escojas un personaje. Pulsa el Panel de Control hacia la izquierda o la derecha para subrayar el personaje que hayas escogido, pulsa el botón **START** y ¡preparate para batirte en las calles!



4. Para parar el juego en cualquier momento, simplemente apaga tu Super Nintendo Entertainment System.

## EN ESTE MOMENTO ESTAS ENTRANDO EN LA CIUDAD DEL METRO

Durante años, La Ciudad del Metro se conocía como la Capital del Crimen del Mundo. En el corazón de la ciudad del crimen, el peor de los problemas ha sido la banda Mad Gear.



Cuando el líder de la banda Mad Gear se enteró de los planes de Haggar, rápidamente quiso tener al nuevo alcalde bajo su control.



Ahora, la hija de Haggar, Jessica, ha desaparecido, ¡y la banda Mad Gear la tiene! Pero han tenido un fallo. Han querido luchar contra Haggar y ¡desde ahora puede ocurrir de todo hasta que la recuperen.

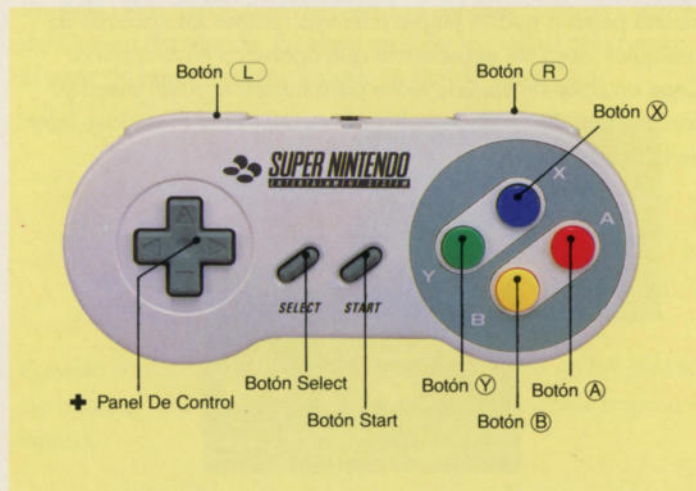
## ¡HA LLEGADO LA HORA DE LAS PALIZAS!

Es una pelea a nudillo limpio mientras rompes las cabezas de cualquier joven sin experiencia que aparezca en tu camino. Coge un poco de comida extra para mantener tu fortaleza y, con un poco de suerte, puede que encuentres al misterioso líder de la banda Mad Gear.



1. **PUNTOS (POINTS)** - El número de puntos que has ganado.
2. **VIDAS (LIVES)** - El número de vidas que te quedan.
3. **PUNTUACIÓN MÁS ALTA (HIGH SCORE)** - La puntuación máxima hasta el momento.
4. **INDICADOR DE FUERZA (STRENGTH METER)** - Este indicador muestra la cantidad de fuerza que tienes. Cuando la barra amarilla desaparece, perderás una vida.
5. **EL TIEMPO (TIME)** - Cuanto tiempo te queda para acabar el nivel.
6. **INDICADOR DE FUERZA DEL ENEMIGO (ENEMY STRENGTH METER)** - Este indicador muestra la fuerza del enemigo contra el que estás luchando. Cuando la barra amarilla desaparece, también lo hará el enemigo.





### PARA HACER ESTO:

**Dar un puñetazo**

**Saltar**

**Caminar en cualquier dirección**

**Atrapar a un enemigo**

**Recoger un objeto**

**Para parar el juego**

### HAZ ESTO:

Pulsa el Botón **Y**.

Pulsa el Botón **B**.

Pulsa el Panel de Control hacia la izquierda, derecha, arriba o abajo.

Utiliza el Mando de Control para ejercer presión contra el enemigo.

Ponte de pie sobre el objeto y pulsa el botón **Y**.

Pulsa el botón **START**.



### HAGGAR

**Edad:** 46 años.

**Altura:** 2 metros.

**Peso:** 120 kgs.

Mike Haggar es un antiguo campeón de lucha callejera. Después de dedicar cinco años al circuito profesional de pelea, Haggar ha vuelto a casa y actualmente es el Alcalde de la Ciudad del Metro.

### TÉCNICAS DE LUCHA DE HAGGAR

**El cabezazo** - Agarra a un enemigo y pulsa el botón **Y**.

**El salto con patada** - Pulsa el botón **B** y a continuación el botón **Y**.

**La embestida** - Pulsa el botón **B**, después mantén pulsado el panel de control mientras pulsas el botón **Y**.

**El lanzamiento hacia atrás** - Coge al enemigo, luego pulsa el panel de control en cualquier dirección y finalmente el botón **Y**.

**El martinete** - Atrapa al enemigo y pulsa el botón **B**. Cuando estés en el aire, mantén pulsado hacia abajo el panel de control y presiona el botón **Y**.

**Super voltereta** - Pulsa los botones **B** e **Y** a la vez.

## PERFIL DE CODY

### CODY

**Edad:** 22 años.

**Altura:** 1,82 metros.

**Peso:** 85 kgs.



Cody se ha entrenado en las artes marciales desde los 8 años. Tiene el cinturón negro de quinto grado en Karate y domina la pelea con navaja. Actualmente está comprometido con la hija de Haggar, Jessica.

### TÉCNICAS DE BOXEO DE CODY

**Codazo** - Agarra a un enemigo y a continuación pulsa el botón **Y**, mientras presionas el Panel de Control hacia la **izquierda** o **derecha**.

**El salto con patada** - Pulsa el botón **B**, y a continuación el botón **Y**.

**La patada en el aire** - Pulsa el botón **B** mientras presionas el panel de control hacia la **izquierda** o **derecha**. Cuando estés en el punto medio del aire pulsa el botón **Y**.

**El lanzamiento con la rodilla** - Pulsa el botón **B**, a continuación presiona el panel de control hacia abajo mientras pulsas el botón **Y**.

**Rodillazo** - Agarra a un enemigo y pulsa el botón **Y**.

**Super patada** - Pulsa los botones **B** e **Y** a la vez.

## OBJETOS QUE AUMENTAN LA FUERZA

Mientras peleas a través de las calles de la ciudad, puedes recoger objetos que aumentan tu fuerza. Están ocultos dentro de cráteres de los árboles, cubos de basura y otros objetos. Recoge estos objetos para ganar puntos de manera que consigues más vidas o repones tu indicador de fuerza.

También puedes encontrar armas como cuchillos, tuberías y espadas para combatir. ¡Simplemente recógelos y pulsa el botón **Y** para empezar a golpear!

### OBJETOS COMESTIBLES

<b>Barbacoa</b>	Rellena todo tu indicador de fuerza.
<b>Pizza</b>	Rellena la mitad de tu indicador de fuerza.
<b>Hamburguesa</b>	Rellena la mitad de tu indicador de fuerza.
<b>Salsa Curry</b>	Rellena la mitad de tu indicador de fuerza.
<b>Plátano</b>	Rellena una cuarta parte de tu indicador de fuerza.
<b>Manzana</b>	Rellena una cuarta parte de tu indicador de fuerza.
<b>Uvas</b>	Rellena una cuarta parte de tu indicador de fuerza.
<b>Gaseosa</b>	Rellena una novena parte de tu indicador de fuerza.
<b>Vitaminas</b>	Rellena una novena parte de tu indicador de fuerza.
<b>Chicle</b>	Rellena una novena parte de tu indicador de fuerza.

### OBJETOS QUE PROPORCIONAN PUNTOS

<b>Diamante</b>	10.000 puntos	<b>Moneda de 10 centavos</b>	3.000 puntos
<b>Barra de oro</b>	10.000 puntos	<b>Radio</b>	1.000 puntos
<b>Collar</b>	5.000 puntos	<b>Sombrero</b>	1.000 puntos
<b>Anillo</b>	5.000 puntos	<b>Martillo</b>	3.000 puntos
<b>Dinero</b>	3.000 puntos		

## LOS GRANDES JEFES MALOS DE LA CIUDAD DEL METRO



### Thrasher

Estatura: **1,98 metros.**

Peso: **120 kgs.**

Un gran matón rubio, Thrasher controla los barrios bajos de la Ciudad del Metro. No es un gran luchador pero cuando silba, ¡la gente le escucha!



### Katana

Estatura: **1,85 metros.**

Peso: **85 kgs.**

El espadachín samurai gobierna el metro de la ciudad. ¡Ten cuidado o te bajará los humos!



### EDI-E

Estatura: **1,92 metros.**

Peso: **90 kgs.**

Un guardia de seguridad venido a menos, EDI-E controla el territorio de la zona oeste (West Side) con puño de acero. Pero ¡Ten cuidado! Tiene una pistola y no teme utilizarla.



### Abigail

Estatura: **2 metros.**

Peso: **130 kgs.**

Con un nombre como ese, tiene que ser duro. Y este musculoso boxeador te está esperando para derribarte en la Zona del Puerto.

## TÁCTICAS DE SUPERVIVENCIA

Ten cuidado al utilizar los super movimientos de Haggar y de Cody. Cada vez que los utilizas disminuirá tu indicador de fuerza.



Espera a que tu barra de fuerza esté baja antes de recoger la comida que encuentres.



No intentes estar cara a cara con los jefes. Golpéales un par de veces y desaparece.



Cada puñetazo y patada infieren una cantidad de daño distintas. Experimenta combinaciones diferentes para averiguar cuál es la más mortífera.

